

Laboratório de Criatividade e Projetos - Programa de Extensão Interdisciplinar da Computação

Helton Trisch Junior
Henrique Borba de Oliveira
Marcelo Melz Rodrigues
Marten Alexandre da Rosa
Carlos Mário Dal Col Zeve
Maria Adelina Raupp Sganzerla
carlos.zeve@ulbra.br, ULBRA

Introdução - Projeto desenvolvido na disciplina de Laboratório de Criatividade e Projeto em 2023/1. Justifica-se pela alta taxa de criminalidade que é um fenômeno complexo e multifacetado, que pode ser analisado por uma série de fatores interligados como, desigualdade social, desemprego, tráfico de drogas, impunidade e sistema judicial deficiente, crescimento urbano desordenado.

Objetivo - de encontrar uma solução com o uso da tecnologia para reduzir o índice de criminalidade

Metodologia - A metodologia utilizada foi o Design Thinking.

Resultado - O produto é um sistema de georreferenciamento e análise de dados para combate à criminalidade com o objetivo de prevenção. O aplicativo também teria recursos de monitoramento em tempo real, permitindo o acompanhamento da localização das viaturas e dos militares em serviço.

Conclusão - A equipe encontrou inspiração no aplicativo Uber, que é um aplicativo que permite o cadastro de veículos e pessoas, fornecendo informações sobre sua localização, status de disponibilidade e tempo estimado de chegada ao destino. Quando uma ocorrência fosse registrada, a viatura mais próxima seria acionada para o atendimento.

Referências

NITZCHE, Rique. Afinal, o que é design thinking? SP: Rosari, 2012

TENNYSON, P. Design Thinking: empatia, colaboração e exp. para pessoas, negócios e sociedade. RJ: Elsevier, 2011.