



LDS – Laboratório de desenvolvimento de Software

Adriana Bueno da Silva¹, Cássio Huggentobler de Costa², Ramon Lummertz³
 {adriana.bueno@ulbra.br, cassiocosta@ulbra.edu.br, ramon.lummertz@ulbra.br }

¹Coordenadora dos Cursos de Computação – ULBRA Torres

²Professor dos Cursos de Computação – ULBRA Torres

³Coordenador adjunto dos Cursos de Computação – ULBRA Torres

INTRODUÇÃO

O LDS surgiu com o intuito de potencializar o desenvolvimento de softwares para a sociedade focando nas comunidades ou organizações sem fins lucrativos com o objetivo principal de criar uma aproximação da universidade ULBRA Torres com a comunidade local e região, levando o conhecimento, a tecnologia e novas ideias para quem precisa e tem dificuldade em acessar este tipo de informação. Essas entidades tem muitas carências na área tecnológica como, por exemplo, aplicativos e web-sites para controle de serviços, produtos e finanças internas.

O LDS iniciou os seus trabalhos em 2015-2 com o projeto ONSABA, um software voltado para controle da associação dos moradores do bairro São Francisco da cidade de Torres que já foi entregue. No semestre 2016/1 iniciou o projeto de software para a ASLAVE, Associação Lar dos Velhinhos também da cidade de Torres onde foi desenvolvido um software para controle de estoque de materiais, controle financeiro de compras, doações e mensalidade dos internos que moram na ASLAVE. O projeto continua em produção no semestre de 2016/2 com o controle das ocorrências dos internos.

Atualmente, o laboratório tem dois novos projetos: Um sistema para a APAE Torres para gerenciamento da campanha Doe Amor; e o desenvolvimento de um totem, para o Rotary Clube, cujo objetivo é o ensino da história da cidade nas escolas.

OBJETIVOS

O LDS é um centro de desenvolvimento de projetos de software do Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas que tem como objetivo promover aos alunos do curso e a região no entorno da universidade a oportunidade de desenvolver aplicações/ferramentas, que contribuem para o desenvolvimento social, ambiental e tecnológico da região.

METODOLOGIA

Para atingir os objetivos proposto com o LDS, algumas atividades foram planejadas e são executadas ao longo de cada projeto:

- Fundamentação teórica: nesta etapa a bibliografia base para o projeto será cuidadosamente escolhida e analisada e a fundamentação teórica é produzida;
- Coleta e análise de dados sobre ferramentas existentes: etapa de pesquisa para selecionar e analisar ferramentas já consolidadas no mercado.
- Planejamento e desenvolvimento: após colher e analisar os dados necessários, analisar e definir os requisitos e gerar a especificação e modelagem das ferramentas;
- Aplicação da ferramenta: nesta importante etapa, as ferramentas serão colocadas em prática. O trabalho consistirá em confecções de vídeo-aulas e encontros presencias para treinamento das soluções;
- Conclusão e elaboração de relatório: após todas as análises realizadas e os aplicativos em utilização pelos usuários, um relatório será produzido.

RESULTADOS

Os resultados dos projeto podem ser visualizados observando a qualidade dos softwares desenvolvidos, a satisfação das entidades beneficiadas e o crescimento técnico e pessoal dos alunos envolvidos.

O projeto ONSABA – software para associação de moradores do bairro São Francisco da cidade de Torres RS, teve como objetivo manter um cadastro de associados e os seus dependentes, gerar carteiras de associados e criar emissão de relatórios para gerenciar a associação. O Projeto foi desenvolvido para a plataforma Web, ferramentas ASP.Net MVC, HTML5, JavaScript, C# e como Gerenciador de bancos de dados o MySQL.

A Figura 1 e 2 mostram a tela principal do ONSABA e destaca as principais funcionalidades desenvolvidas na ferramenta.

RESULTADOS



Figura 1 - Tela de Principal do On Saba

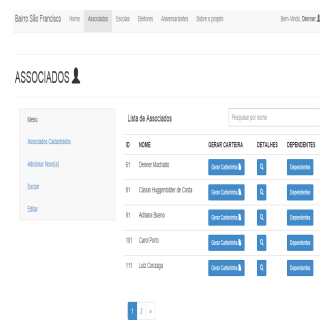


Figura 2 - Tela de Cadastro de Associados

O projeto ASLAVE – software de gestão da Associação do Lar dos Velhinhos da cidade de Torres, teve como objetivo gerenciar as entradas e saídas de produtos, mantendo um controle de estoque de mercadorias; controlar as doações em dinheiro que a entidade recebe da comunidade e de outras entidades; controlar o recebimento de mensalidades dos internos (hóspedes). As figuras 3 e 4 mostram as telas principais do ASLAVE.



Figura 3 - Tela de produtos do ASLAVE



Total entrada: 2.762,46 Total saída: -2.762,46

Figura 4 - Tela de Lançamentos Financeiro Entradas e Saídas

CONCLUSÃO

Até o momento LDS tem dado um excelente resultado para todos os envolvidos, que são principalmente a comunidade, que recebe auxílio e consultoria na área da tecnologia da informação, bem como os alunos, que tem a oportunidade de trabalhar num projeto real, praticando trabalho em equipe, cronograma, entregas e contato direto com um cliente real.

BIBLIOGRAFIA

- GABARDO, Ademir C. Codelgniter Framework PHP. São Paulo: Novatec, 2010.
 LOTAR, Alfredo. Programando com ASP.NET MVC: Aprenda a desenvolver aplicações Web utilizando a arquitetura MVC. São Paulo: Novatec, 2011.
 PUGA, Sandra. Banco de Dados: Implementação em SQL, PL/SQL. São Paulo: Person, 2013
 SABBAGH, Rafael. Scrum: Gestão Ágil para Projetos de Sucesso. São Paulo: Casa do Código, 2013.
 TONISGI, Sérgio Luiz. Engenharia de software - Análise e Projeto de Sistemas. São Paulo: Ciência Moderna, 2008.

